



II MISTRZOSTWA RUDY ŚLĄSKIEJ W PROGRAMOWANIU BLOKOWYM

§ 1 ORGANIZATOR

Organizatorem *II Mistrzostw Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym* jest Szkoła Podstawowa nr 21 im. Biskupa Wilhelma Pluty mieszcząca się przy ul. ks. Ludwika Tunkla 125 w Rudzie Śląskiej.

§ 2 PATRONAT HONOROWY

Prezydent Miasta Ruda Śląska – Michał Pierończyk

§ 3 CELE

Popularyzacja programowania blokowego:

- zachęcanie uczestników do nauki i stosowania programowania blokowego,
- promowanie łatwej i dostępnej formy programowania, szczególnie dla początkujących.

Rozwój umiejętności programistycznych:

- wspieranie uczestników w zdobywaniu nowych umiejętności programistycznych,
- kształtowanie umiejętności logicznego myślenia i rozwiązywania problemów.

Tworzenie społeczności programistycznej:

- budowanie wspólnoty programistycznej wśród uczniów i nauczycieli Rudy Śląskiej,
- umożliwienie wymiany doświadczeń między uczestnikami Mistrzostw.

§ 4 KATEGORIE

Mistrzostwa podzielone są na dwie kategorie wiekowe:

- kategoria **Adept kodowania** obejmuje uczniów uczęszczających do klas pierwszych, drugich i trzecich.
- kategoria **Młody programista** obejmuje uczniów uczęszczających do klas czwartych, piątych i szóstych.

§ 5 ZASADY UCZESTNICTWA

1. Uczestnictwo w Mistrzostwach jest dobrowolne i bezpłatne.
2. Nauczyciel (koordynator szkolny) zgłasza udział swojej szkoły w Mistrzostwach na adres mistrzostwa@sp21ruda.edu.pl do 4 kwietnia 2025 r. (Załącznik nr 2)
3. Przesłanie zgłoszenia jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu Mistrzostw.

4. W dniach od 05 kwietnia do 07 kwietnia wszyscy koordynatorzy szkolni otrzymają zadania do etapu preeliminacyjnego na adresy elektroniczne przesłane w zgłoszeniu.
5. W dniach od 07 kwietnia do 09 maja nauczyciele na terenach macierzystych placówek przeprowadzają etap preeliminacyjny.
6. Do 14 maja nauczyciele zgłaszają zwycięzców do etapu eliminacyjnego, maksymalnie po 2 osoby w każdej kategorii (zgodnie z Załącznikiem nr 3) na adres mistrzostwa@sp21ruda.edu.pl
7. Każdy uczestnik musi posiadać konto na stronie www.scratch.mit.edu oraz zgodę rodzica na założenia tego konta (Załącznik nr 4). Najmłodszym uczestnikom w założeniu konta pomagają nauczyciele lub rodzice.
8. Oryginały *Oświadczeń* uczestników (Załącznik nr 1 i 4) należy dostarczyć w dniu eliminacji (20 maja 2025 r.) w miejscu ich przeprowadzania i przekazać wyznaczonej przez Organizatora osobie.

§ 6 PRZEBIEG MISTRZOSTW

1. Etap preeliminacyjny
 - Etap ten będzie przeprowadzony na terenie macierzystej placówki uczestników.
 - Do przeprowadzenia etapu preeliminacyjnego niezbędny jest dostęp do Internetu, by uczestnicy mogli się zalogować na platformie www.scratch.edu.pl
 - Nauczyciel koordynujący otrzymuje listę zadań do wykonania przez uczniów, a następnie przekazuje je uczniom podczas preeliminacji. Zadania mają zróżnicowany stopień trudności w zależności od kategorii wiekowej.
 - Ważny jest czas wykonania zadań! Do finału przechodzą z każdej kategorii dwie osoby, które wykonają WSZYSTKIE zadania w najkrótszym czasie, czyli 2 osoby w kategorii **Adept kodowania** i 2 osoby w kategorii **Młody programista**.
 - Koordynatorzy szkolni otrzymają przykładowe rozwiązania zadań, a w kwestii zaliczenia całkowicie innego rozwiązania należy zrobić zdjęcie rozwiązania i przesłać je na adres mistrzowie@sp21ruda.edu.pl, w celu dokonania weryfikacji zastosowanego przez ucznia rozwiązania.
2. Etap eliminacyjny
 - Odbędzie się w siedzibie Organizatora.
 - Uczestnicy otrzymają dostęp do komputera, gdzie po zalogowaniu się na swoje konto na platformie scratch.mit.edu będą rozwiązywać zadania.
 - 10 osób, które wykonają najszybciej wszystkie zadania w danej kategorii przechodzi do ścisłego finału.
3. Etap finałowy
 - Etap finałowy odbędzie się w siedzibie Organizatora w tym samym dniu co etap eliminacyjny.
 - Zadania finałowe będą związane z programowaniem blokowym wybranych robotów.

§ 7 HARMONOGRAM

Zgłoszenie udziału w Mistrzostwach: od 24 marca do 4 kwietnia 2025 r.

Etap preeliminacyjny: od 07 kwietnia do 9 maja 2025 r.

Etap eliminacyjny i finałowy: 20 maja 2025 r. od godziny 12:00.

§ 8 NAGRODY

W trakcie Mistrzostw zostaną wyłonieni i nagrodzeni:

Finałiści konkursu – po 5 osób z każdej kategorii oraz

- Mistrz Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym w kategorii Adept kodowania
- Wicemistrz Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym w kategorii Adept kodowania
- Mistrz Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym w kategorii Młody programista
- Wicemistrz Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym w kategorii Młody programista

Lista nagród zostanie udostępniona na stronie Mistrzostw na platformie Facebook:

<https://www.facebook.com/profile.php?id=61555948686704>

§ 9 KOMISJA KONKURSOWA

Skład komisji konkursowej

Przewodniczący: mgr Cecylia Dzierzenga

Zastępca przewodniczącego: mgr Dominika Noculak

§ 10 INFORMACJE DODATKOWE

Na stronie Mistrzostw zostaną opublikowane zadania pomocnicze, które mają na celu pomóc w przygotowaniu do nich.

§ 11 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Mistrzostw.
2. Wszelkie kwestie sporne oraz nieuregulowane niniejszym Regulaminem, dotyczące Mistrzostw, rozstrzygane są przez Organizatora, zgodnie z Kodeksem Postępowania Cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w uzasadnionych przypadkach.
4. Decyzja Komisji konkursowej jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

Załącznik nr 1

do Regulaminu „II Mistrzostw Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym”

OŚWIADCZENIE

**O WYRAŻENIU ZGODY NA UDZIAŁ W „II MISTRZOSTWACH RUDY ŚLĄSKIEJ
W PROGRAMOWANIU BLOKOWYM” I PRZETWARZANIE DANYCH
OSOBOWYCH ORAZ POTWIERDZENIE ZAPOZNANIA SIĘ Z REGULAMINEM
I AKCEPTACJA JEGO ZAPISÓW**

Ja, rodzic/opiekun prawny ucznia,

Imię, nazwisko uczestnika

ucznia klasy Szkoły Podstawowej nr w Rudzie Śląskiej, niżej podpisany oświadczam, że wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w „II Mistrzostwach Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym” oraz przetwarzanie danych osobowych, w tym umieszczenie ich na stronie internetowej oraz fanpage Szkoły Podstawowej nr 21 im. Biskupa Wilhelma Pluty w Rudzie Śląskiej z podaniem imienia, nazwiska i nazwy szkoły, do której uczęszcza uczestnik/uczestniczka mistrzostw.

Jednocześnie wyrażam zgodę/nie wyrażam zgody na publikację wizerunku mojego dziecka na potrzeby dokumentacji i celów promocyjnych mistrzostw.

Oświadczam ponadto, iż przyjmuję do wiadomości, że:

1. dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie na potrzeby ww. Mistrzostw;
2. dane osobowe mogą zostać udostępnione w celach związanych z konkursem, a w szczególności na liście uczestników konkursu zakwalifikowanych do Finału oraz na liście laureatów i finalistów mistrzostw;
3. podanie danych jest dobrowolne;
4. mam prawo dostępu do treści danych oraz ich poprawiania;
5. zostałem/am poinformowany/a, że administratorem danych mojego dziecka i moich jest Szkoła Podstawowa nr 21 im. Biskupa Wilhelma Pluty w Rudzie Śląskiej reprezentowana przez Dyrektora Bożenę Głównię w kontakcie z Inspektorem Ochrony Danych: iod@apfsolutions.pl;
6. potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem „II Mistrzostw Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym” organizowanym przez Szkołę Podstawową nr 21 im. Biskupa Wilhelma Pluty w Rudzie Śląskiej wraz z załącznikami (w szczególności z terminami i miejscem odbywania się poszczególnych etapów konkursu) oraz akceptuję ich zapisy.

.....
Data

.....
Podpis rodzica/opiekuna prawnego

Załącznik nr 2

do Regulaminu „II Mistrzostw Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym”

**LISTA UCZESTNIKÓW II MISTRZOSTW RUDY ŚLĄSKIEJ
W PROGRAMOWANIU BLOKOWYM**

Nazwa szkoły:

Adres e-mail szkoły:

Kategoria Adept kodowania

Imię i nazwisko nauczyciela/nauczycieli zgłaszających:

Adres e-mail nauczyciela/nauczycieli zgłaszających:

Ilość uczestników:

- klasa 1:
- klasa 2:
- klasa 3:

Kategoria Młody programista

Imię i nazwisko nauczyciela/nauczycieli zgłaszających:

Adres e-mail nauczyciela/nauczycieli zgłaszających:

Ilość uczestników:

- klasa 4:
- klasa 5:
- klasa 6:

Załącznik nr 3

do Regulaminu „II Mistrzostw Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym”

Lista finalistów
II Mistrzostw Rudy Śląskiej w programowaniu blokowym

Nazwa szkoły:

Adres e-mail szkoły:

Kategoria Adept kodowania:

Imię i nazwisko nauczyciela/nauczycieli zgłaszających:

Adres e-mail nauczyciela/nauczycieli zgłaszających:

Imię	Nazwisko	Klasa	Nazwa użytkownika na stronie www.scratch.mit.edu

Kategoria Młody programista

Imię i nazwisko nauczyciela/nauczycieli zgłaszających:

Adres e-mail nauczyciela/nauczycieli zgłaszających:

Imię	Nazwisko	Klasa	Nazwa użytkownika na stronie www.scratch.mit.edu

OŚWIADCZENIE

O WYRAŻENIU ZGODY NA ZAŁOŻENIE KONTA NA PLATFORMIE SCRATCH.MIT.EDU

Ja, rodzic/opiekun prawny ucznia,

Imię, nazwisko uczestnika

ucznia klasy Szkoły Podstawowej nr w Rudzie Śląskiej, niżej podpisany oświadczam, że wyrażam zgodę na założenie konta przez moje dziecko na platformie scratch.mit.edu.

Potwierdzam, że zapoznałam/em się z podstawowymi informacjami dla rodziców umieszczonych na wyżej wymienionej platformie <https://scratch.mit.edu/parents/>

.....
Data

.....
Podpis rodzica/opiekuna prawnego