

REGULAMIN KONKURSU SZKOLNEGO

„Zaprojektuj maszynę z wykorzystaniem sztucznej inteligencji pomagającą seniorom”

§1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest **Szkoła Podstawowa nr 22 w Rudzie Śląskiej**.

§2. Cele konkursu

Celem konkursu jest:

1. Rozwijanie kreatywności i wyobraźni uczniów.
2. Kształtowanie wiedzy na temat **sztucznej inteligencji** i jej zastosowań w życiu codziennym.
3. Uważliwienie uczniów na potrzeby **osób starszych (seniorów)**.
4. Rozwijanie umiejętności projektowania, opisywania i prezentowania własnych pomysłów.
5. Kształtowanie odpowiedzialnego i etycznego podejścia do nowych technologii.

§3. Grupa docelowa

Konkurs skierowany jest do **uczniów klas 4–8 Szkoły Podstawowej nr 22 w Rudzie Śląskiej**.

§4. Warunki uczestnictwa

1. Udział w konkursie jest **dobrowolny**.
2. Praca konkursowa musi być wykonana **indywidualnie**.
3. Każdy uczestnik może zgłosić **jedną pracę konkursową**.
4. Praca musi być wykonana **w całości własnoręcznie** (bez użycia programów komputerowych i narzędzi AI do tworzenia treści lub grafiki).

§5. Forma pracy konkursowej

1. Praca konkursowa musi mieć formę **plakatu w formacie A3**.
2. Plakat powinien zawierać:
 - o **nazwę zaprojektowanej maszyny**,
 - o **opis działania maszyny** (do czego służy i jak pomaga seniorom),
 - o **wyjaśnienie roli sztucznej inteligencji**,
 - o **informacje dotyczące bezpieczeństwa i etyki**,
 - o **grafiki/rysunki** przedstawiające maszynę.
3. Wszystkie elementy pracy (teksty, rysunki, podpisy) muszą być wykonane **odręcznie**.

§6. Termin i miejsce składania prac

1. Prace konkursowe należy dostarczyć **do dnia 3 marca 2026 r.**
2. Miejscem składania prac jest **świetlica szkolna.**
3. Każda praca powinna być podpisana na odwrocie: imię i nazwisko ucznia, klasa.

§7. Kryteria oceny

Prace będą oceniane przez komisję konkursową według następujących kryteriów:

1. Zgodność pracy z tematem konkursu.
2. Pomysłowość i oryginalność projektu maszyny.
3. Jasność i zrozumiałość opisu działania maszyny.
4. Trafność zastosowania sztucznej inteligencji.
5. Uwzględnienie bezpieczeństwa i potrzeb seniorów.
6. Estetyka i czytelność plakatu.

§8. Nagrody

1. Laureaci konkursu otrzymają:
 - **dyplom,**
 - **drobny upominek.**
2. Wręczenie nagród odbędzie się **podczas apelu szkolnego.**

§9. Postanowienia końcowe

1. Złożenie pracy konkursowej jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania prac konkursowych w celach edukacyjnych i promocyjnych szkoły.
3. Decyzje komisji konkursowej są **ostateczne i niepodlegające odwołaniu.**